

BEDIENUNGSANLEITUNG WANDUHR KUCKUCK

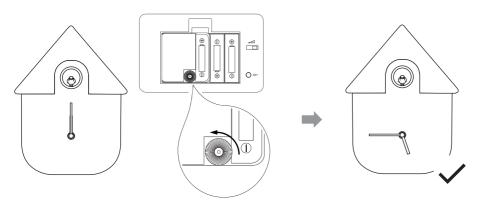
KA5768, KA5964, KA5968, KA5867

LESEN SIE DIESE BEDIENUNGSANLEITUNG VOR DER BENUTZUNG UND BEWAHREN SIE SIE FÜR SPÄTERE NACHLESEN AUF.



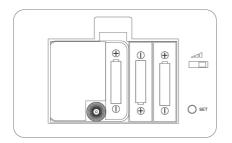
SCHRITTE VOR DER INBETRIEBNAHME:

1 Vor dem Einlegen der Batterien öffnen Sie die Batteriefachabdeckung, drehen Sie den Zeigerknopf in Pfeilrichtung und stellen Sie die Uhrzeit wie unten gezeigt auf 05:45 ein:



P BERÜHREN SIE NICHT DIE ZEIGER ZUR ZEITEINSTELLUNG.

2 Legen Sie 3 AA-Batterien (nicht enthalten) wie abgebildet ein.

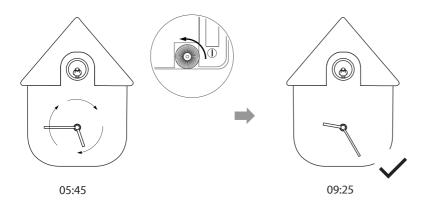




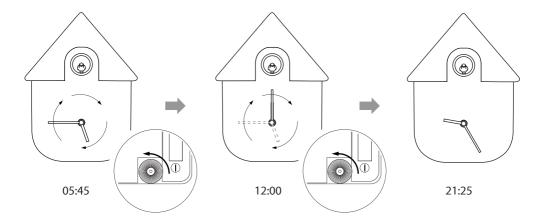
3 Drehen Sie den Zeigerknopf weiter in Pfeilrichtung, um die aktuelle Uhrzeit einzustellen.



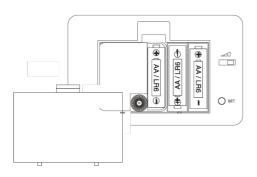
Der Kuckuck hört zwischen 22:00 und 05:00 Uhr auf zu singen, daher muss die aktuelle Uhrzeit im 24-Stunden-Format korrekt eingestellt werden. Zum Beispiel: Uhrzeit auf 09:25 Uhr einstellen.



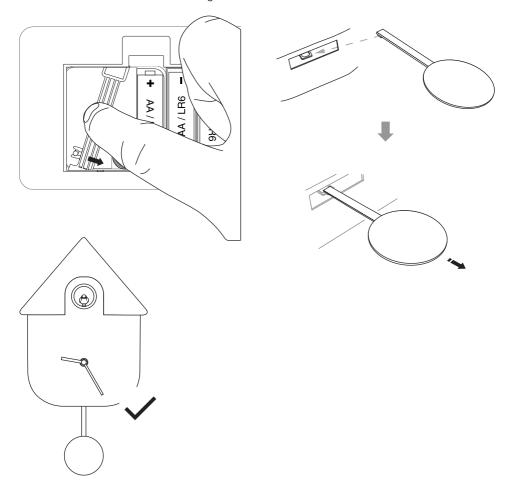
Uhrzeit auf 21:25 Uhr einstellen.



4 Schließen Sie die Batteriefachabdeckung, nachdem die Zeit korrekt eingestellt wurde. Drücken Sie während des Vorgangs nicht die "SET"-Taste. Andernfalls entnehmen Sie bitte die Batterien und stellen Sie die Zeit gemäß den obigen Schritten (1) bis (4) erneut ein.



5 Lösen Sie den Pendelantrieb und hängen Sie das Pendel daran auf.



FUNKTION SINGENDER KUCKUCK:

Die Lautstärke des Vogelgesangs kann mit einem Schalter auf drei Stufen eingestellt werden.



Ruhezeit des Kuckucks: 22:00 bis 05:00 Uhr

In diesem Zeitraum wird der Kuckuck weder sich bewegen noch singen.

TEST DES SINGENDEN KUCKUCKS

Durch Drücken der "SET"-Taste kommt der Kuckuck heraus und singt. Sollte die aktuelle Zeit jedoch in den Ruhezeitraum fallen, kann es sein, dass der Kuckuck nicht erscheint oder singt, selbst wenn die "SET"-Taste gedrückt wird. In diesem Fall drücken Sie bitte mehrmals die "SET"-Taste, bis der Kuckuck herauskommt und singt.



NACH DEM DRÜCKEN DER "SET"-TASTE: BITTE DIE BATTERIEN ENTFERNEN UND DIE ZEIT ERNEUT EINSTELLEN, INDEM SIE DEM ABSCHNITT "VOR GEBRAUCH" AM ANFANG DES HANDBUCHS FOLGEN.

VORSICHT BEIM BATTERIEWECHSEL:

Um ein Auslaufen oder Explodieren der Batterien zu vermeiden, beachten Sie bitte Folgendes. Wenn die Uhr stehen bleibt, ersetzen Sie die Batterien durch neue oder entfernen Sie die Batterien. Auch wenn die Uhr noch funktioniert, wechseln Sie die Batterien regelmäßig einmal im Jahr.



BEIM BATTERIEWECHSEL: BITTE DIE ZEIT EINSTELLEN, INDEM SIE SICH AUF DEN ABSCHNITT "VOR GEBRAUCH" AM ANFANG DES HANDBUCHS BEZIEHEN.

Verwenden Sie keine wiederaufladbaren Batterien. Nutzen Sie ausschließlich Alkalibatterien.

FEHLERSUCHE:

Überprüfen Sie diese Punkte zuerst, wenn das Produkt nicht ordnungsgemäß funktioniert.

PROBLEM	URSACHE & LÖSUNG
Die Zeit geht zu langsam oder zu schnell.	Die Genauigkeit der Zeit wird durch die Temperatur beeinflusst, was dazu führen kann, dass die Zeit schneller oder langsamer läuft. (Nutzbare Temperatur: 0 - 40 °C) Sollte die Ungenauigkeit zunehmen, stellen Sie sicher, dass Sie den Zeigerknopf in Richtung des Pfeils drehen, um die korrekte Zeit einzustellen. Oder wechseln Sie die Batterien.
Der Klang des Liedes verlangsamt sich. Oder die Uhr verliert an Zeit.	Bitte wechseln Sie die Batterien.
Wenn der Kuckuck herauskommt und singt, gibt es zusätzliche Geräusche neben dem Kuckucksruf.	Dies ist das Geräusch des Kuckucks oder Vogels in Bewegung. Es handelt sich nicht um einen Defekt.
Der Kuckuck bewegt sich nicht zurück ins Haus.	Der Kuckuck könnte während des Einstellvorgangs nicht ins Haus zurückkehren, weil die aktuelle Zeit in der Ruheperiode liegt. Lassen Sie es einfach so, und der Kuckuck wird nach der Ruheperiode wieder in Bewegung und Gesang übergehen. Alternativ können Sie den Kuckuck durch Drücken der "SET "-Taste zurückbewegen. Nehmen Sie jedoch die Batterien heraus und stellen Sie die Zeit erneut ein, indem Sie die Schritte "Schritt zur Verwendung" (1)~(4) befolgen.
Die Ruheperiode des Kuckucks ist nicht von 22:00 bis 05:00 Uhr.	Bitte nehmen Sie die Batterien heraus und stellen Sie die Zeit gemäß den Schritten "Schritt zur Verwendung" (1)~(4) erneut ein.